

10-01-2011

21-01-2011

Darkspore

Brugere har spørgsmål til Darkspore –
event. Community - Alien Bommel

Questions to Darkspore – community Alien Bommel.com ...



©L.Andersson & Alien Bommel

Fragen von Spielern aus Deutschland:

Fragen von deutschen Spielern

Britt

#1 Gibt es einen eigenen, separaten Editor im Spiel (z.B. ähnlich wie bei SPORE den Kreaturen-Editor), oder lassen sich die Darkspore-Kämpfer immer nur dann mit den gefundenen Teilen verändern, wenn man sie gerade aufgesammelt hat? (Kurz: Wie, wo, zu welchen Zeitpunkten und in welchem Umfang funktioniert der Editor/das editieren)? >>>> **Gibt es, siehe nächstes Diary ☺ Kommt in den nächsten paar Tagen.**

#2 Es wurde mal davon gesprochen, dass wir untereinander die Gegenstände tauschen können, Energie und Gesundheit. Ist das wirklich möglich, bzw wie funktioniert das? >>>> **Jein, die Spieler untereinander nicht. In einem Squad (drei Kreaturen) ist es aber möglich ganz bestimmte Eigenschaften unter den Kreaturen zu tauschen.**

#3 Wie ist das mit Waffen, können wir die uns gegenseitig ausleihen? Z.B. wenn der Frontkämpfer wechselt, weil er zu schwach wird, das der nächste sie dann bekommt - praktisch immer im Wechsel >>>> **Das ist noch nicht sicher. Die Entwickler denken noch darüber nach.**

#4 Kann man fliegende Kreaturen erstellen? Wenn ja: Sind Kreaturen die fliegen können, genauso effektiv im Kampf, wie eine die laufen kann (sprich die Beine hat)? >>>> **Nein**

NoName

#5 Kann man mehrere Helden zugleich spielen und bis zu viel kann man als Einzelspieler verwenden? >>> **Man kann vor jeder Session Squads aus drei Helden bilden und immer nur einen Helden spielen, den man aber wechseln kann.**

#6 Wird es möglich sein (für die Zukunft), dass man seine eigene Kreativität ins Spiel bringt, z.B. wie in Spore per Upload und Download (Sporepedia Funktion)? >>> **Auch etwas worüber die Entwickler noch nachdenken. Zum Release eher unwahrscheinlich.**

Spook

#7 Ist der Inventar Modus begrenzt? Ich meine damit: Wie viel passt an Volumen/Gegenstände herein. Ich kann mir vorstellen, dass, wenn man am sammeln ist, das man nicht alles gleich verbraucht! >>>> **Ja, das Inventar ist begrenzt. Genaues Volumen konnte mir der Entwickler nicht nennen.**

#8 Hat es Auswirkung auf die Kreatur, wenn ich sie erst im Single Mode spiele, danach im Koop Mode? (Beispiel: Ich starte mit einer schwachen Kreatur im Single Mode und die findet paar Dinge, die sie stark macht.)
- Kann ich diese Fähigkeiten dann mit in den KOOP Mode nehmen/übertragen, inklusive der gefundenen Gegenstände?
>>>> **Ja, es hat Auswirkungen auch auf den PvP Modus. Sollte jedoch ein viel höher gelevelter Player auf einen viel niedriger gelevelten treffen, gibt es ein sogenannte Side-Kick-Funktion, die den niedrigeren angleicht. Es soll mehr auf die Skills der Spieler ankommen.**

T. Agent

#9 In den meisten (Online-)RPG Spielen kommt irgendwann der Zeitpunkt, wo der Spieler zahlen muss, in Form von monatlichen Mitgliederbeiträgen für die Server->-Serverkosten, oder durch Kauf von Inhalten. Wird es sowas bei Darkspore geben (Onlinegebühren, Kauf-Gegenstände, etc)?

>>> Keine Online Gebühren. Es wird nach Release DLC geben.

Players from Scandinavian

Benny:

#10 Is it possible to create a planet adventure on ourselves? Maybe there is an adventure editor available?

>>>> The devs considering about that. Not sure at the moment.

#11 Does a history or achievement / log diary exist in Darkspore?

Not unimportant if a friend has no time. Next time he knows, what's happened?

>>> You will have your friendlist online and there you can see what they achieved in the last time etc. On the websites will also included leader boards, rankings and other stats.

Meculpa:

#12 With the DNA Helix (currency sign), can you improve the creature with genetic parts. How much of such parts exist in total in darkspore?

>>>> The studio won't provide a total number at the moment. There will be very much.

#13 PvP: In the Producer film we see, how the creatures switching in the fight because your partner energy is totally weak. What happens, if my partner leaves the arena? Is the battle automatically lost, when I'll fight only 2 vs 1 creature?

>>>> No, the battle is over when every creature of a team was killed. But that is also in the video ☺

Bente:

#14 Can these heroes die and stay dead for the rest of the game?

>>>> No, it's a session based game. That means after a Session (10- max. 30min) you can choose a new squads and the creature that died in a prior fight are still available.

#15 What happens, if you do not find all the items/spores in advance to an upcoming battle? Do you need to find all the items to survive the game?

>>>> No, you can go ahead. But your stat might be better when you find all of them.

Scoopy

#16 Is there an "end" in Darkspore?

>>>> A campaign will last 25-30h but after you completed the PVE campaign you will be able to play the campaign again but in a different modus which will be unlocked then. Additional you can move back to a planet and try to do better on in each level of the planet.

Svend:

#17 Question about Multiplayer mode: Is it possible to live-chat in-game, for example to discuss our strategy.

>>> Yes, a text based live chat is included. But no vice chat.

Mimi

#18 First, I thought, that there are only attack weapons in the game. In one scene of the video (0:58), there is a flying insect that holds a stick. That leads me to the question, if DEFENSIVE weapons are available in game?

>>> Each creature do have its unique abilities. Some of them have strong defense weapons and some really powerfull attack weapons. It's up to you squad choice which weapons (defense/attack) you are able to use in each level. Every choice changes the fight!